

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ

РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ
РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ»

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Восточно-Сибирский государственный университет технологий и управления»

Технологический колледж

СОГЛАСОВАНО
Председатель РОО
«Совет директоров ПОО»

О.В. Якимов

УТВЕРЖДАЮ
Директор ТК ВСГУТУ



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении VII Республиканской интеллектуальной игры
«Мозговой штурм» по математике
среди студентов профессиональных образовательных организаций Республики
Бурятия

Улан-Удэ, 2022 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Положение определяет порядок организации и проведения VII Республиканской интеллектуальной игры «Мозговой штурм» по математике среди студентов профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия (далее – Игра)

1.2 Инициатором проведения игры «Мозговой штурм» является республиканское методическое объединение преподавателей математики профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия.

1.3 Учредителем Игры являются Министерство образования и науки Республики Бурятия, РОО «Совет директоров ПОО», Технологический колледж Восточно-Сибирского государственного университета технологий и управления.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цель игры: выявление и поддержка одаренных студентов, проявляющих высокий уровень подготовки и имеющих способности, склонности и интересы в изучении учебного предмета «Математика».

Задачи Игры:

- развитие интереса к математике;
- пропаганда практико-ориентированных математических знаний;
- формирование активной жизненной позиции обучающихся;
- создание условий для раскрытия творческого потенциала обучающихся;
- активизация внеаудиторной работы по математике;
- демонстрация возможностей использования информационных технологий в образовании.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

3.1 Организацию работы по подготовке и проведению Игры осуществляет Оргкомитет.

В состав Оргкомитета входят: начальник отдела контроля качества ТК ВСГУТУ – Сахаровский В.Н., заведующая кафедрой «Высшая математика» ВСГУТУ – к.ф.-м.н., доц. Булгатова Е.Н., преподаватели кафедры «Высшая математика» ВСГУТУ – Касьянова Н.К. телефон 89021617539, Павлова Е.Б., Юмова Ц.Ж.

3.2 В функции Оргкомитета входит:

- оформление и направление информационного письма в ПОО Республики Бурятия;
- организация, обеспечение условий проведения Игры;
- разработка заданий для Игры;
- подведение итогов Игры, определение победителей, оформление протокола итогов, рассылка сертификатов и грамот.

3.3 Для участия в Игре допускаются студенты 1 курсов ПОО Республики Бурятия, реализующих ППССЗ и студенты 1,2 курсов ПОО Республики Бурятия, реализующих ППКРС. Количество участников от учебного заведения – 2 человека.

4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1 Дата проведения Игры – 4 марта 2022 года. Время проведения Игры – 14.00 – 15.30.

4.2 Игра проводится в онлайн-режиме на площадке ZOOM в форме дистанционного тестирования, время тестирования – 60 минут.

5. СОДЕРЖАНИЕ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1 Подача заявки на участие в Игре осуществляется в электронном виде по ссылке <https://forms.gle/DLULCWJkf5M7pDQ37> до 28 февраля 2022 года.

5.2 Открытие Игры состоится 04 марта 2022 г. в 14.00 на платформе ZOOM (ссылка на конференцию высылается на электронную почту участника). Участники Игры решают задания одновременно на компьютерах с использованием ЭТК (специальной компьютерной программы для электронного тестирования участников). Участники Игры на протяжении всех испытаний находятся в онлайн-режиме в ZOOM при включенных камерах, микрофонах. Ответы участников сразу посылаются на сервер, где одновременно ведется подсчет набранных баллов. По окончании тестирования итоговый результат каждого участника вычисляется и отображается на экране монитора.

5.3 Задания Игры соответствуют базовому и углубленному уровням учебного предмета Математика в пределах освоения ППССЗ и ППКРС на базе основного общего образования с учетом требований ФГОС и получаемой профессии или специальности СПО.

5.4 Предусмотрена только одна попытка прохождения тестовых заданий Игры.

5.5 Регламент выполнения заданий для всех участников – 60 минут.

5.6 Игра включает в себя 15 заданий по разделам математики, которые изучают на 1 курсе СПО (1-2 курс НПО), в том числе по финансовой грамотности и практико-ориентированные задания:

– 5 заданий закрытой формы с выбором одного ответа из четырех-пяти, оцениваемых в 1 балл.

– 5 заданий: закрытой формы с выбором трех ответов из шести, оцениваемых и открытой формы с вписыванием ответов в 3 балла.

– 3 задания: на соответствие и на установление последовательности, оцениваемых в 5 баллов.

– 2 наиболее сложных задания открытой формы с кратким ответом, оцениваемых в 6 баллов.

5.7 Участник, зарегистрировавшийся и приступивший к выполнению заданий, подтверждает, что:

– работа выполняется именно тем лицом, личные данные которого указаны при регистрации;

– работа выполняется каждым участником игры самостоятельно.

5.8 Во время выполнения заданий запрещается пользоваться средствами связи, учебной и справочной литературой, заготовленными записями.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

6.1 Победителем Игры признается участник, набравший наибольшее количество баллов по результатам выполненных заданий. В случае одинакового количества набранных баллов учитывается время выполнения заданий.

6.2 Победители и призеры определяются в личном и командном первенствах и награждаются Дипломами первой, второй и третьей степеней (в электронном виде).

6.3 Участникам Игры вручаются сертификаты об участии в Игре (в электронном виде).

6.4 Преподавателям, подготовившим призеров Игры, вручаются Грамоты (в электронном виде).

6.5 Итоги Игры оформляются актом. Акты Игры утверждаются председателем Оргкомитета, выставляются на сайте ФГБОУ ВО «ВСГУТУ».