МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ
РОО «СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИИ»
ГБПОУ «ДЖИДИНСКИЙ МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ»

СОГЛАСОВАНО
Председатель РОО
«Совет директоров ПОО»
_____ О.В.Якимов
07.11.2022

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБПОУ «ДМТ»
_____ Г.Б.Аюшеев
07.11.2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении республиканской интеллектуальной игры «Банзаровские встречи» среди студентов 1 курса среднего профессионального образования Республики Бурятия и обучающихся 9-11 классов, посвященной 200-летию со дня рождения Доржи Банзарова, первого бурятского учёного

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении республиканской интеллектуальной игры «Банзаровские встречи» среди студентов 1 курса среднего профессионального образования Республики Бурятия и обучающихся 9-11 классов, посвященной 200-летию со дня рождения Доржи Банзарова, первого бурятского учёного (далее – Положение), определяет цели, задачи, категории участников, порядок организации и условия проведения мероприятия.

1.2. Республиканская интеллектуальная игра «Банзаровские встречи» (далее Интеллектуальная игра) проводится с целью расширения диапазона знаний о личности и деятельности первого бурятского учёного Доржи Банзарова.

1.3. Задачи Интеллектуальной игры:

- пропаганда научных знаний и повышения интереса обучающихся к научной деятельности;
- актуализация, интеграция знаний полученных ранее;
- развитие познавательных навыков обучающихся, умение самостоятельно конструировать свои знания, умение ориентироваться в информационном пространстве;
- формирование мировоззрения, оценочного суждения, воспитание чувства здорового соперничества и взаимопомощи в процессе игры.

1.4.Организаторами Интеллектуальной игры являются Министерство образования и науки Республики Бурятия, РОО «Совет директоров ПОО», ГБПОУ «Джидинский многопрофильный техникум» (ГБПОУ «ДМТ»).

2. Руководство Интеллектуальной игрой

2.1. Общее руководство осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который утверждается приказом директора ГБПОУ «ДМТ».

2.2. **Оргкомитет**

- определяет порядок работы жюри;
- разрабатывает сценарий проведения Интеллектуальной игры;
- определяет критерии оценки выполнения заданий Интеллектуальной игры;
- определяет регламент Интеллектуальной игры и обеспечивает ее проведение;
- обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождении Интеллектуальной игры;
- формирует состав жюри, который утверждается приказом директора ГБПОУ «ДМТ».

2.3 **Жюри**

- осуществляет оценку ответов команд-участниц Интеллектуальной игры;
- определяет победителей и призеров Интеллектуальной игры;
- оформляет протокол результатов Интеллектуальной игры.

3. Участники Интеллектуальной игры

3.1. К участию в Интеллектуальной игре приглашаются команды 1 курса образовательных учреждений среднего профессионального образования Республики Бурятия и обучающиеся 9 -11 классов.

3.2. От образовательной организации – 1 команда, в состав команды входят 3 человека.

3.3. Ответственность за безопасность участников Интеллектуальной игры за пределами мест ее проведения несут педагоги, сопровождающие студентов и обучающихся.

3.4. Для участия в Интеллектуальной игре необходимо подать в Оргкомитет заявку (Приложение 1) в соответствии с установленными сроками.

3.4.1. Заявки от образовательных организаций принимаются на адрес электронной почты: dmt@govrb.ru до **05 декабря 2022** г.

3.4.2.Участники Интеллектуальной игры должны иметь с собой студенческий билет.

4. Сроки, порядок и условия проведения Интеллектуальной игры

4.1 Место, сроки и время проведения: ГБПОУ «ДМТ», **09 декабря 2022 года, в 10.00 часов. (**Приложение 2. Программа мероприятий.)

4.2. Интеллектуальная игра проходит в очной форме в один день.

4.3.Участники в начале игры должны продемонстрировать представление своей команды (название, девиз и состав). Регламент – 1 мин.

4.4.Для обсуждения вопросов в команде дается не более 1 мин.

5.Подведение итогов

5.1. Итоги Интеллектуальной игры оформляются протоколом жюри.

5.2. По итогам Интеллектуальной игры вручаются дипломы, 1,2,3 степени. При равном количестве баллов определяются два дипломанта. Всем участникам выдаются сертификаты об участии, руководителям – благодарственные письма.

5.3. Итоги и списки победителей будут размещены на сайте техникума: http://dmt03.ucoz.net/

6. Порядок финансирования

6.1. Финансирование организационных расходов по подготовке и проведению Интеллектуальной игры осуществляется за счет организационного взноса команд-участников в размере **500 рублей.**

6.2. Расходы на проезд участников и сопровождающих их лиц к месту проведения Интеллектуальной игры и обратно, расходы на питание **(комплексный обед 200 рублей на 1 человека)** осуществляются за счет средств направляющей стороны.

7. Контактная информация:

7.1. По вопросам участия в Интеллектуальной игре обращаться по телефонам:

89516298242 – Доржиева Гэрэлма Санже-Суруновна, завуч;

89503944075 – Грыдина Юлия Геннадьевна, зав.ВР

Приложение 1.

Заявка на участие

в республиканской интеллектуальной игре «Банзаровские встречи»

от _____

Название команды	Фамилия, имя, отчество участника (полностью), студенческий билет №, дата выдачи	Фамилия, имя, отчество, контактный телефон руководителя

Директор: _____(_____)

Приложение 2.

Программа мероприятий на 07. 12. 2022 г.

№	Содержание мероприятия	Место	Время, ч.
1	Встреча гостей, участников республиканской интеллектуальной игры «Банзаровские встречи»	с. Нижний Ичетуй	10.00
2	Экскурсия по малой родине Доржи Банзарова	с. Нижний Ичетуй	10.10- 11.00
3	Трансфер в ГБПОУ «ДМТ»	с. Петропавловка	11.00-11.15
4	Кофе - брейк	ГБПОУ «ДМТ»	11.20-12.00
5	Открытие мероприятия		12.00-12.15
6	Проведение интеллектуальный игры	ГБПОУ «ДМТ»	12.20-13.50
7	Обед	ГБПОУ «ДМТ»	13.50-14.20
8	Оглашение результатов, награждение команд	ГБПОУ «ДМТ»	14.20-14.40
9	Отъезд участников	ГБПОУ «ДМТ»	15.00